

設計班本獎勵系統流程表

設計班本獎勵系統流程表



1. 訂立目標行為	目標行為一 (優次一) :	目標行為二 (優次二) :
2. 基線評估	約 ___ % 學生能在 ___ % 時間呈現目標行為一	約 ___ % 學生能在 ___ % 時間呈現目標行為二
3. 訂立達標準則	約 ___ % 學生能在 ___ % 時間呈現目標行為一	約 ___ % 學生能在 ___ % 時間呈現目標行為二
4. 制定代幣系統	每當 (個別學生/小組/整體學生) 呈現目標行為一時, 教師會給予代幣 / 讓學生記錄得分	每當 (個別學生/小組/整體學生) 呈現目標行為二時, 教師會給予代幣 / 讓學生記錄得分
5. 代幣兌換	讓學生建議想兌換的獎勵 (教師可運用附件6.4獎勵調查表樣本), 並訂立兌換獎勵的條件及時段	
6. 向學生介紹獎勵系統	<ul style="list-style-type: none"> • 明確地向學生解釋獎勵計劃的目標行為, 並簡介獎勵系統的運作 • 把獎勵系統 (如目標行為和獎勵記錄) 張貼在課室當眼處 	
7. 實行獎勵系統	<ul style="list-style-type: none"> • 當給予代幣時, 配合口頭讚賞, 具體地指出學生做得好的地方 • 避免透過收回代幣作為懲罰 • 於課堂完結前預留時間回饋學生的課堂行為 	
8. 檢視獎勵系統	<ul style="list-style-type: none"> • 檢視學生表現是否達標 • 按需要調整獎勵系統, 如改變達標準則、改變得到代幣的條件、轉換目標行為或逐步退去獎勵系統的運用等 	